

SEBASTIANO MORANDO

Senior Full-Stack Developer | Technical Lead | Product Builder

Verona, Italia
+39 348 460 6299
sebastianomorando@gmail.com
github.com/sebastianomorando

PROFILO

Sviluppatore software e imprenditore con quasi vent'anni di esperienza nella progettazione di applicazioni web, piattaforme SaaS, e-commerce e software gestionali. Co-fondatore di Fabulab S.r.l., segue l'intero ciclo di vita dei progetti: analisi, architettura, sviluppo, integrazioni, messa in produzione e manutenzione. Unisce competenze tecniche, visione di prodotto e rapporto diretto con il cliente, con attenzione a performance, privacy e sostenibilità del software nel tempo.

COMPETENZE

SVILUPPO TypeScript, JavaScript, PHP, SQL, HTML, CSS, React, Preact, Vue, Nuxt	BACKEND & DATI Bun, Node.js, Laravel, REST APIs, WebSockets, PostgreSQL, MySQL, SQLite
INFRASTRUTTURA Linux, Docker, Nginx, systemd, CI/CD, AWS, DigitalOcean, OVH	PIATTAFORME WordPress, WooCommerce, Directus, HubSpot, CRM systems, payments and third-party APIs
PRODOTTO Requirements analysis, estimation, architecture, mentoring, technical training	CREATIVE TECH Canvas 2D, WebGL, Unity, game development, interactive fiction

ESPERIENZA PROFESSIONALE

Fabulab S.r.l. - Co-fondatore e Senior Full-Stack Developer

2018 - oggi

- Progettazione e sviluppo di piattaforme web, prodotti SaaS, e-commerce e software gestionali personalizzati.
- Analisi dei requisiti, definizione dell'architettura, stime e responsabilit  tecnica lungo l'intero ciclo di sviluppo.
- Integrazioni con CRM, sistemi di pagamento, strumenti di marketing, analytics e API esterne.
- Gestione di infrastrutture Linux, deployment, monitoraggio, manutenzione evolutiva e incident resolution.
- Collaborazione diretta con clienti, designer e sviluppatori; affiancamento e formazione tecnica.
- Progetti per Anyline, Borsari Gioielli, Professional Spares, Grand'Affi e altre realt  B2B e retail.

Consulente software e Full-Stack Developer

2009 - 2018

- Collaborazioni con Intesys su progetti per BMW, GlaxoSmithKline, BLM Group, EXOR e altri clienti.
- Consulenza per Mondadori su Icon Design, Flair, Panorama, Panorama Auto e Donna Moderna.
- Piattaforma per AGSM dedicata alla gestione e all'invio di comunicazioni massive, sviluppata con C# Web API.
- Sviluppo e formazione per Happy Brain su progetti Node.js e React per Talent Garden, Cortilia e Move.
- Realizzazione di web app, dashboard, e-commerce e gestionali con PHP, JavaScript, AngularJS, Vue e Node.js.

Atrax Games - Co-fondatore, sviluppatore e game designer

2013 - 2015

- Progettazione e sviluppo di videogiochi indipendenti per desktop e mobile.
- Pubblicazione di Sym su Steam per Windows e macOS e di Bonseki per iOS e Android.
- Responsabilit  su programmazione, game design, produzione e pubblicazione.

PROGETTI SELEZIONATI

Branzino Analytics	Piattaforma di web analytics e conversion tracking orientata alla privacy, sviluppata con Bun, TypeScript e PostgreSQL, con integrazioni CRM e marketing.
Bunsai	Baseline full-stack TypeScript per Bun, clonabile e personalizzabile, con backend HTTP, routing classico o a decorator, autenticazione, migrazioni PostgreSQL, CLI e frontend Preact.
Battaglia per l'Italia	Gioco strategico multiplayer su mappa esagonale con Bun, Preact Signals, Canvas 2D, WebSocket e PostgreSQL.
Sym	Videogioco indipendente pubblicato commercialmente su Steam come prodotto desktop multiplatforma.

FORMAZIONE E LINGUE

Università degli Studi di Verona - Informatica

Percorso universitario in corso, con approfondimenti in algoritmi, ingegneria del software e fondamenti dell'informatica.

Diploma di maturità scientifica - 2006

Italiano: madrelingua | Inglese: livello B2, certificato presso il Centro Linguistico di Ateneo dell'Università di Verona

INTERESSI PROFESSIONALI

Architetture web, strumenti per sviluppatori, prodotti SaaS, analytics rispettosi della privacy, automazione dei processi, interactive fiction e game development.